



## Lisenssit ja niiden tarkistus ottelupaikalla / lisenssinumerot

Joukkueella tulee olla ottelupaikalla mukana lisenssilista, jonka perusteella tuomari voi tarkistaa lisenssien olevan maksettu. Listan saat joukkueenjohtajalta tai valmentajalta.

## Pöytäkirjan täyttöohjeet

### Ennen pelin alkua kirjuri merkitsee seuraavat ottelutiedot:

Joukkue A: kotijoukkue ja Joukkue B: vierasjoukkue

Kilpailu/sarja: esim. Mikropojat 05 1.divisioona

Päivämäärä ja ottelun alkamisaika

Ottelunumero ja pelipaikka

Erotuomarit: Nimet ja lisenssinumero nimen viereen, molemmat nimetyt tuomarit!

Kaikki edellä mainitut tiedot löytyvät: [www.basket.fi](http://www.basket.fi) -> Sarjat -> Eteläinen alue -> Sarja -

>Ohjelma ->Otteluennakko (suurennuslasi)



## OTTELUPÖYTÄKIRJA

KATSOJIA: 250

Joukkue A	<u>MaSu 05</u>	Joukkue B	<u>PuHu 05</u>				
Sarja:	<u>Mikropojat 05 1 Div.</u>	Päivä:	<u>28.2.2014</u>	Klo:	<u>17,30</u>	Päätuomari:	<u>Jarmo Venhola 87654321</u>
Ott.nro:	<u>2834853</u>	Pelipaikka:	<u>Soinisen koulu</u>	Aputuomari:	<u>Chauncey McBride 12345678</u>	Päätuomari:	

- Pelaajien tiedot: Lisenssinumero, nimi ja pelinumero, mielellään numerojärjestyksessä (helpottaa kirjurin työtä), Mikroissa enintään 15 pelaajaa (tilaa on vain 12 pelaajalle).
- Valmentajan ja apuvalmentajan tiedot: nimet ja lisenssinumerot
- Nimet kirjoitetaan täydellisinä suurin painokirjaimin = SUKUNIMI ja ETUNIMI

Lisenssi nro	Pelaaja	Nro	Ki
40122580	LIUKKO SANTERI	6	
40230595	MANU BENJAMIN	7	
40163007	HILTUNEN LEEVI	9	
40228400	VIITANEN MATTEUS	11	
40220553	SEDDIKI MEHDI	13	
40191289	HELENIUS OSKU	14	
40262264	ARAJUURI ANSELMI	20	
40200242	YLIMÄKI RASMUS	24	
40211287	TALLBERG NICO	31	
40222848	KOSKINEN SAMU	30	
Valmentaja: HOLMBERG BIRGER 23952850			
Apuvalmentaja: HILTUNEN HARRI 23983502			



## Pelin aikana:

- Pöytäkirja tulisi täyttää neljällä eri värillä, seuraavassa järjestyksessä: 1. erä sinisellä, 2. erä vihreällä, 3. erä mustalla ja 4. erä punaisella (muistisääntönä SVaMP)
- Molempien joukkueiden aloitusviisikko merkitään pöytäkirjaan rasteilla ja ympyröidään (x).
- Muut pelaajat merkataan samanlaisella pienellä rastilla (ilman ympyröintiä), heidän tullessaan ensimmäistä kertaa kentälle.

Lisenssi nro	Pelaaja	Nro	Kenttä
40122580	LIUKKO SANTERI	6	(x)
40230595	MANU BENJAMIN	7	x
40163007	HILTUNEN LEEVI	9	(x)
40228400	VIITANEN MATTEUS	11	(x)
40220553	SEDDIKI MEHDI	13	x
40191289	HELENIUS OSKU	14	x
40262264	ARAJUURI ANSELMI	20	x
40200242	YLIMÄKI RASMUS	24	(x)
40211287	TALLBERG NICO	31	(x)
40222848	KOSKINEN SAMU	30	x

Valmentaja: HOLMBERG BIRGER 23952850  
 Apuvalmentaja: HILTUNEN HARRI 23983502

- Pisteet merkitään joukkueiden omiin sarakkeisiin (Kotijoukkueen A-sarakkeeseen ja Vierajoukkueen B-sarakkeeseen). Kahden pisteen korin kohdalla kirjuri vetää vinoviivan / saavutetun pistelukeman yli (vain alin piste vedetään yli). Vapaaheitot merkitään öytäkirjaan tummennetulla pyöreällä täplällä ●.
- Korin tehneen pelaajan numero merkitään aina uuden pistelukeman viereen.
- Kunkin erän lopussa kirjuri vetää vahvasti tummennetun poikkiviivan erässä saavutettujen pisteiden alle sekä rengastaa saavutetun pistelukeman.
- Erissä saavutetut pisteet merkitään myös niille erikseen varattuihin sarakkeisiin pöytäkirjan alaosassa (vain erässä tehdyt pisteet, ei kokonaispisteitä).

	A	B	
	1	2	3
4	2	2	
	3	3	9
6	4	4	
7	4	5	9
	6	6	
4	7	7	5
4	8	8	
	9	9	5
6	10	10	
	11	11	3
4	12	12	3
7	13	13	
	14	14	9
7	15	15	
	16	16	5
6	17	17	
	18	18	5
6	19	19	
7	20	20	9
7	21	21	
	22	22	

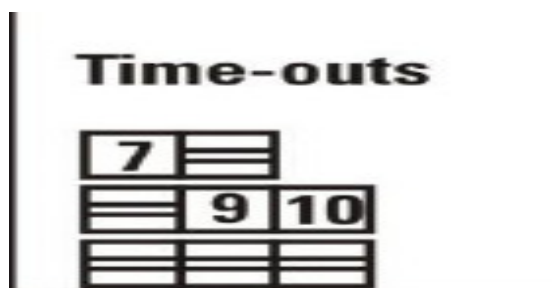
<b>Pisteet:</b>	Jakso	①	A	5	B	3	②	A	5	B	6
	Jakso	③	A	5	B	5	④	A	6	B	6
	Jatkoajat		A	—	B	—					



## Aikalisät:

- Myönnetyt aikalisät merkitään pöytäkirjaan kirjoittamalla kyseisen erän kuluva minuuttilukema (ei jäljellä oleva aika) sille tarkoitettuun ruutuun aikalisää pyytäneen joukkueen nimen alla. Kummallakin joukkueella on ensimmäisellä puoliajalla (1. ja 2. erä yhteensä) käytössään kaksi aikalisää ja toisella puoliajalla (3. ja 4. erä yhteensä) kolme aikalisää. Kussakin lisäerässä joukkueilla on oikeus yhteen aikalisään.

- Käyttämättömät aikalisäruudut yliviivataan kaksinkertaisin vaakaviivoin kunkin puoliajan ja jatkoajan päätyttyä. Jos joukkue ei käytä toisen puoliajan ensimmäistä aikalisäänsä ennen puoliajan kahta viimeistä minuuttia, yliviivataan toisen puoliajan ensimmäinen aikalisäruutu kaksinkertaisin vaakaviivoin.



## Virheet:

- Virhe merkitään virheen tehneen pelaajan virhesarakkeeseen. Yleensä virheet ovat kosketusvirheitä, jotka merkitään merkinnällä P. Siihen voidaan lisätä alaindeksi 1 (P1), 2 (P2) tai 3 (P3) osoittamaan, mikäli virheestä seurasi 1, 2 tai 3 vapaahettoa. Tietyissä tapauksissa voidaan viheltää epäurheilijamainen (merkitään U) tai tekninen (merkitään T) virhe. Tuomari ilmoittaa virheen tyyppin ja pelaajan numeron sekä suusanallisesti että käsimerkein toimitsijapöydälle.

- Viidennestä virheestä pelaajan pelioikeus päättyy.

- Kukin virhe (paitsi valmentajan) merkitään rastilla myös ko. erän Joukkuevirheet-ruudukkoon (paikka neljälle ensimmäiselle virheelle). Neljännen joukkuevirheen jälkeen nostettava merkki virheiden täyttymisestä.

- Erän lopuksi joukkueen siinä erässä saamat virheet merkitään Joukkuevirheet-ruudukon yläpuolelle ja ympyröidään. Kunkin erän jälkeen rajataan kunkin pelaajan siinä erässä saamat virheet.

Lisenssi nro	Pelaaja	Nro	Kenttä	Virheet					
				1	2	3	4	5	
40122580	LIUKKO SANTERI	6	(x)	P	P2	P2			
40230595	MANU BENJAMIN	7	x	P	P1				
40163007	HILTUNEN LEEVI	9	(x)	P	P2				
40228400	VIITANEN MATTEUS	11	(x)	P1	P				
40220553	SEDDIKI MEHDI	13	x	P	P2				
40191289	HELENIUS OSKU	14	x	P	P				
40262264	ARAJUURI ANSELMI	20	x	P2					
40200242	YLIMÄKI RASMUS	24	(x)	P					
40211287	TALLBERG NICO	31	(x)	P2					
40222848	KOSKINEN SAMU	30	x	P	P				
Valmentaja: HOLMBERG BIRGER 23952850									
Apuvalmentaja: HILTUNEN HARRI 23983502									





## Pelin jälkeen:

- Viimeisen erän jälkeen kirjuri vetää kaksi tummennettua viivaa saavutetun pistelukeman alle, millä osoitetaan se että peli on päättynyt näihin lukemiin, sekä lisäksi rengastaa saavutetun pistelukeman.
- Kirjuri kirjaa lopputuloksen ja voittaneen joukkueen pöytäkirjan alaosaan niille tarkoitetuille paikoille.
- Viivataan täyttämättömät kentät. Tällä varmistetaan, ettei pöytäkirjaan tehdä muutoksia pelin jälkeen. Näitä kohtia ovat käyttämättömät aikalisät, joukkuevirheet sekä pelaajien ja valmentajien virhesarakkeet. Lisäksi lopputuloksen alapuoliset pistetilannesarakkeet täytetään viivalla.
- Kirjurin ja ajanottajan nimet kirjataan pöytäkirjaan ja pyydetään ja tuomareiden allekirjoitukset.
- Valmiin pelipöytäkirjan päällimmäinen osa annetaan kotijoukkueen joukkueenjohtajalle, joka lähettää sen sarjavalvojalle seuraavana päivänä. Usein pöytäkirjan muissa osissa lukee mikä kappale annetaan esim. voittaneelle joukkueelle ja mikä hävinneelle joukkueelle, nämä jaetaan sen mukaan. Pöytäkirja annetaan joko joukkueen valmentajalle tai joukkueenjohtajalle.

6	19	19	
7	20	20	9
7	21	21	
	22	22	
	23	23	
	24	24	
	25	25	
	26	26	

Lopputulos: Joukkue A 21 Joukkue B 20

Voittanut joukkue: **MaSu**

Kirjuri:	URI KIRI	Päätuomari:	<i>Hannes Tuurinen</i>
Ajanottaja:	ANTTI JANOTTAJA	Aputuomari:	<i>J-P Käpylä</i>
24 sek. pitäjä:	HEITTO KELLOTTAJA	Kapteenin allekirjoitus vastalauseen varalle:	



## Ajanottaja:

Ennen ottelun alkua ajanottaja tarkistaa, että pelikello ja tulostaulu toimivat moitteettomasti.

### **Pelikello käynnistetään, kun:**

- Hyppääjä on laillisesti lyönyt palloa ylösheitossa
- Pallo jää eloon epäonnistuneen ainoan tai viimeisen vapaaheiton jälkeen ja koskettaa kentällä olevaa pelaajaa
- Sisäänheiton jälkeen pallo koskettaa kentällä olevaa pelaajaa.

### **Pelikello pysäytetään, kun:**

- Neljänneksen (erän tai jatkoerän) peliaika päättyy, ellei pelikello pysähdy automaattisesti
- Erotuomari viheltää pallon ollessa elossa
- Aikalisää pyytäneen joukkueen vastustaja tekee pelitilannekorin
- Tehdään pelitilannekori ottelun neljännen erän tai jatkoerän kahden (2) viimeisen minuutin kuluessa

### **Aikalisällä ajanottaja:**

- Käynnistää ajanottolaitteen heti, kun erotuomari viheltää pilliinsä ja näyttää aikalisän käsimerkin
- Antaa äänimerkin, kun aikalisästä on kulunut 50 sekuntia
- Antaa äänimerkin, kun aikalisä on päättynyt.

## **Vuoronhallinnan osoitin:**

- Vuorohallinta on menettelytapa, jolla pallo saatetaan eloon sisäänheitolla ylösheiton sijaan. Vain ottelun ensimmäinen erä aloitetaan ylösheitolla. Kaikki muut erät aloitetaan vuorohallintamenettelyn mukaisesti sisäänheitolla. Se joukkue, joka ei saa palloa haltuunsa ottelun aloittavan ylösheiton jälkeen, saa ensimmäisen hallintavuoron.
  - Ylösheittotilanteissa joukkueet saavat vuorotellen pallon haltuunsa sisäänheittoa varten lähinnä sitä kohtaa, jossa ylösheittotilanne syntyy. Hallintavuorossa oleva joukkue ilmaistaa vuoro-osoittimella (nuoli), jonka käytöstä vastaa kirjuri:
  - Vuoro-osoitin osoittaa vastustajan korin suuntaan (eli hallintavuorossa olevan joukkueen hyökkäyssuuntaan).
  - Vuoro-osoittimen suunta muutetaan välittömästi, kun hallintavuoroon liittyvä sisäänheitto päättyy.
  - Vuoro-osoitin tulee kääntää heti toisen erän päätyttyä, koska joukkueet vaihtavat pelisuuntia (koreja) toiselle puoliajalle.
- Vuorohallinnan sisäänheitto alkaa, kun pallo on sisäänheittoa suorittavan pelaajan käytettävissä ja päättyy, kun
- pallo koskettaa sääntöjenmukaisesti kentällä olevaa pelaajaa
  - sisäänheittoa heittävä joukkue tekee rikkomuksen (sisäänheittoa heittävä joukkue menettää tällöin hallintavuoron)
  - elossa oleva pallo tarttuu sisäänheitosta kiinni koritukiin.